LingoLingo

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

***Srčići***

*Ksenija Bulatović 730/19*

*Miloš Jovanović 669/13*

*Miloš Ćirković 333/17*

June 6, 2021

V 1.1

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 27. Mart 2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Miloš Jovanović |
| 6. Jun 2021. | 1.1 | Završna verzija | Ksenija Bulatović |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod3

1.1 Rezime3

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe3

1.3 Reference3

1.4 Otvorena pitanja3

2. Scenario manipulacije postojećih pitanja4

2.1 Kratak opis4

2.2 Tok događaja4

2.2.1 Izmena pitanja

2.2.2 Brisanje pitanja

2.2.3 (Un)Flegovanje pitanja

2.3 Posebni zahtevi6

2.4 Preduslovi6

2.5 Posledice6

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Projekat LingoLingo je deo praktične nastave predmeta Principi softverskog inženjerstva. Aplikacija je

namenjena svima koji imaju potrebu za formiranjem sistema za testiranje, proveru znanja i učenje stranih

jezika putem interneta.

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Tekst koji sledi definiše probleme koje aplikacija rešava, namenu aplikacije, funkcionalnosti koje

ona pruža, zahteve koji su postavljeni i ideje za dalje unapređivanje. Dokument je namenjen članovima

tima, klijentu, kako bi se definisala materija koju treba modelovati.

* 1. **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* 1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario manipulacija postojećih pitanja**

2.1 Kratak opis

Profesor menja tekst pitanja ili odgovora, briše pitanje iz baze, ili ga označava kao problematično ili kao da nije.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Izmena teksta pitanja i odgovora

2.2.1.1 Profesor klikće na dugme ✏.

2.2.1.2 Profesor se otvaraju dva text box-a u kojima može da izmeni šta želi.

2.2.1.3 Profesor čuva promene pritiskom na dugme💾.

2.2.2 Brisanje pitanja

2.2.2.1 Pitiskom na dugme 🗑, iz baze se briše odgovarajuće pitanje.

2.2.3 Promena flag-a pitanju

2.2.3.1 Pored odgovarajućeg pitanja sa oznakom ­❗ pritiskom na njega, pitanje više nije označeno i sada ima oznaku ✔

Pored odgovarajućeg pitanja klikom na dugme koje označava trenutan flag menja se stanje flag-a

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan u sistem kao profesor.

2.5 Posledice

Izmene pitanja u bazi.